

## SADRŽAJ

Objektno modelovanje softvera

Gradivni blokovi UML-a

Opšta sredstva

Relacije

Dijagrami

Strukturno modelovanje

Dijagrami klasa

Modelovanje ponašanja

Dijagram slučaja upotrebe

Dijagram sekvence

Dijagram saradnje

## OBJEKTNO MODELOVANJE SOFTVERA

Modelovanje je osnovni deo aktivnosti koji vodi razvoju dobrog softvera. Kod razvoja softvera postoje dva glavna načina za modelovanje sistema: algoritamski i objektni model.

Algoritamski pristup se zasniva na pitanjima odvijanja aktivnosti i razlaganje većih algoritama na manja. Kako se menjaju projektni zahtevi i kako sistem raste, sistem zasnovan na algoritamskoj strukturi se teže održava.

Kod objektnog modelovanja klasa je osnovna jedinica koja omogućava realizaciju principa OOP (Objektno Orijentisano Programiranje).

Svaki objekat ima svoj identitet, svojstva i ponašanja. Svaki objekat se razlikuje od drugog objekta objekta identitetom. Identitet objekta određuje njegovo ime.

Svaki objekat ima svoja unutrašnja stanja koja su opisana njegovim svojstvima, i svaki objekat može da ima ponašanja kojima mogu da se menjaju svojstva objekta ili da se utiče na stanja drugih objekata.

Objektno orijentisani pristup se dokazao u projektovanju raznih sistema različite veličine i kompleksnosti.

UML (Unified Modeling Language)

UML definiše odgovarajuću vizuelnu sintaksu za opisivanje različitih aspekata softverske arhitekture. UML se može koristiti za:

Specifikaciju

Vizualizaciju

Konstrukciju

Dokumentovanje

Kako softvera, tako i poslovnog modelovanja.

Model UML-a se sastoji od sledećih elemenata:

osnovni gradivni blokovi (blokovi za izgradnju) UML-a

pravila za spajanje tih blokova u celinu

opšti mehanizmi

## GRADIVNI BLOKOVI UML-a

Gradivni blokovi mogu biti:

opšta sredstva

relacije i

dijagrami

## OPŠTA SREDSTVA

Opšta sredstva mogu biti:

strukturna

sredstva za opis ponašanja

sredstva za grupisanje i

sredstva za označavanje

Strukturalna opšta sredstva su statički delovi modela i to su elementi koji su ili konceptualni ili fizički.

Strukturalna opšta sredstva su:

klasa

interfejs

kolaboracija (društva saradnika)

slučaj upotrebe

**----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE  
PREUZETI NA SAJTU. -----**

[www.maturskiradovi.net](http://www.maturskiradovi.net)

**MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: [maturskiradovi.net@gmail.com](mailto:maturskiradovi.net@gmail.com)**